



Coopérer et apprendre

Sélection de ressources

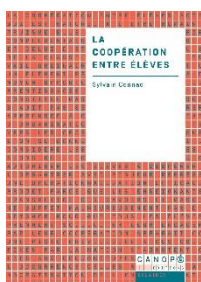
Ouvrages

✓ La coopération entre élèves

<https://www.reseau-canope.fr/notice/la-cooperation-entre-eleves.html>

Sylvain Connac, Réseau Canopé

Qu'entend-on par coopération, comment organiser le travail en groupe et l'entraide, comment organiser l'aide et le tutorat, quels projets collectifs avec la coopération ?



✓ 52 méthodes pratiques pour enseigner

<https://www.reseau-canope.fr/notice/52-methodes.html>



Sous la direction de Rémy Danquin, Réseau Canopé

Comment rendre le maximum d'élèves actifs ? Comment laisser travailler les élèves entre eux ? Comment évaluer les compétences ? Comment s'assurer de l'acquisition des connaissances ?

✓ Apprendre avec les pédagogies coopératives

Sylvain Connac, ESF

<https://www.esf-scienceshumaines.fr/education/16-apprendre-avec-les-pedagogies-cooperatives.html>

Bibliographie complémentaire issue de l'ouvrage

La coopération entre élèves, Sylvain Connac, Réseau Canopé

<https://cdn.reseau-canope.fr/archivage/valid/contenus-associes-bibliographie-N-12158-16973.pdf>

Ressources en ligne



✓ Plateforme du climat scolaire

<https://www.reseau-canope.fr/climatscolaire/accueil.html>

Focus sur la coopération

<https://www.reseau-canope.fr/climatscolaire/agir/axeId/cooperation.html>

✓ Un projet pour expérimenter le tutorat

<https://www.reseau-canope.fr/education-prioritaire/mutualiser/un-projet-pour-experimenter-le-tutorat.html>

✓ Définition de la coopération à l'école

<https://qrqo.page.link/A14ee>

Dans cet entretien, Sylvain Connac, docteur en Sciences de l'Éducation, enseignant chercheur, chargé de cours à l'Université Paul Valéry de Montpellier, définit la coopération dans le contexte scolaire.

Conférence en vidéo de Sylvain Connac

<https://www.youtube.com/watch?v=jU6RNxjEiI>

✓ Kit : les jeux coopératifs – Plateforme Apprendre par le jeu

<https://qrqo.page.link/UbEyB>

Les jeux coopératifs [ou de coopération] sont des jeux dans lesquels les joueurs jouent collectivement, sans compétition, afin de poursuivre un objectif commun. Soit l'ensemble des joueurs gagnent s'ils atteignent le but à atteindre, soit ils perdent tous ensemble si ce n'est pas le cas.

✓ Dossier de l'Ifé

<http://veille-et-analyses.ens-lyon.fr/DA-Veille/114-decembre-2016.pdf>



Retrouvez-nous sur [reseau-canope.fr](https://www.reseau-canope.fr)