



Coopérer et apprendre

QCM Situations coopératives

Pour chaque situation, cochez "oui" s'il s'agit pour vous d'une situation coopérative ou "non" si ce n'est pas le cas.

Oui Non

1. Plusieurs élèves se réunissent pour tenter à plusieurs de résoudre un problème, une difficulté commune.		
2. Les élèves d'une classe participent à un challenge sportif.		
3. Dans les couloirs d'un établissement, un tableau est accessible à tout pour que les élèves viennent y écrire des commentaires en lien avec la vie de l'établissement.		
4. Des élèves, en petit groupe, élaborent une histoire commune. Dans le groupe, chaque élève a une mission complémentaire (vérification de l'orthographe, mise en page, illustration, cohérence de l'histoire, ...).		
5. Les élèves d'une classe de 5 ^{ème} participent à un escape game pédagogique : ils doivent trouver des indices, les résoudre ensemble, communiquer dans le groupe, pour réussir le jeu.		
6. Chaque élève choisit une recette de cuisine, il la partage sur un espace numérique commun.		
7. Chaque élève choisit une recette de cuisine, il la partage sur un espace numérique commun. Des recettes sont ensuite sélectionnées par les élèves après échanges en petits groupes pour créer un livre collectif de recettes.		
8. Un groupe d'élèves élabore le début d'une histoire et les autres groupes la poursuivent afin de créer un récit complet.		
9. Chaque élève de 2 classes partenaires créent des haikus à partir de photographies. Photos et haikus sont partagés, mélangés, à la classe partenaire qui va devoir réassocier les éléments entre eux.		
10. Deux élèves jouent au jeu de Memory.		